

2025-1 기초학기 교재 목록

학년	학과	No.	학습과목명	교재명	저자명	출판년도	출판사	
1	게임 게임기획	1	게임학개론	게임 디자인을 위한 기초 이론	남기덕	2019	이에콘출판사	
		2	아이디어발상	세컨드 브레인 부스트	티아고 포르테	2024	뱀앤파커스	
		3	C언어 I	쉽게 풀어쓴 C언어 Express	천인국	2024	생능출판사	
		4	게임시나리오	실전 게임시나리오 쓰기	기타오가 유이치로, 강태욱(옮긴이)	2023	북스힐	
		5	PC활용 I					
1	게임 게임기획	1	게임학개론	게임 디자인을 위한 기초 이론	남기덕	2019	이에콘출판사	
		2	아이디어발상	세컨드 브레인 부스트	티아고 포르테	2024	뱀앤파커스	
		3	C언어 I	쉽게 풀어쓴 C언어 Express	천인국	2024	생능출판사	
		4	게임시나리오	실전 게임시나리오 쓰기	기타오가 유이치로, 강태욱(옮긴이)	2023	북스힐	
		5	PC활용 I					
2	게임 게임기획	1	게임시스템구조	게임 기획자와 시스템 기획	심재근	2016	에이콘출판사	
		2	게임엔진	언리얼 엔진 5 세이더와 이펙트 2/e	브라이스 브렌라 라모스	2024	에이콘출판사	
		3	디지털이미지처리					
		4	모바일게임제작					
		5	게임심리학	가상세계와온라인게임의심리학	늬이 저, 최원일 역	2022	GIST PRESS(광주과학기술원)	
2	게임 게임기획	1	게임시스템구조	게임 기획자와 시스템 기획	심재근	2016	에이콘출판사	
		2	게임엔진	언리얼 엔진 5 세이더와 이펙트 2/e	브라이스 브	2024		
		3	디지털이미지처리					
		4	모바일게임제작					
		5	게임심리학	가상세계와온라인게임의심리학	늬이 저, 최원일 역	2022	GIST PRESS(광주과학기술원)	
3	게임 게임기획	1	게임시스템개	시스템으로 풀어 보는 게임 디자인	마이클 셸라스	2022	에이콘출판사	
		2	게임인터페이스프로그래밍					
		3	게임시나리오	게임 시스템 디자인 이론	덱스 개저웨이	2023	책만	
		4	게임기획사례연구	게임기획의 멘토링	박재석	2018	북스힐릭	
		5	게임레벨디자인	언리얼 엔진5로 배우는 오픈월드 레벨디자인	이용태	2024	비엘북스	
1	게임 게임프로그래밍	1	게임그래픽기초	[IT HOLIC series]PHOTOSHOP CS6+CC(Digital Image Holic)	백대은, 신소영 저	2017	북스힐릭	
		2	게임학개론	게임디자인을 위한 기초이론	남기덕	2019	에이콘출판사	
		3	C언어 I	warming-up C Programming : 2nd edition(개정판)	천정아	2023	연두에디션	
		4	프로그래밍언어실습	게임으로 c프로그래밍 마스터하기	원일용	2018	북스힐릭	
		5	컴퓨터개론	컴퓨터개론	김대수,김경동	2022	생능출판	
1	게임 게임프로그래밍	1	게임그래픽기초	[IT HOLIC series]PHOTOSHOP CS6+CC(Digital Image Holic)	백대은, 신소영 저	2017	북스힐릭	
		2	게임학개론	게임디자인을 위한 기초이론	남기덕	2019	에이콘출판사	
		3	C언어 I	warming-up C Programming : 2nd edition(개정판)	천정아	2023	연두에디션	
		4	프로그래밍언어실습	게임으로 c프로그래밍 마스터하기	원일용	2018	북스힐릭	
		5	컴퓨터개론	컴퓨터개론	김대수,김경동	2022	생능출판	
2	게임 게임프로그래밍	1	게임기획기초	게임기획의 멘토링	박재석	2018	북스힐릭	
		2	게임프로그래밍기초	이것이 C#이다	박상현	2023	한빛미디어	
		3	객체지향프로그래밍II	포르잔 C++ 바이블	Behrouz A. Forouzan,외1인	2020	한빛아카데미	
		4	게임알고리즘					
		5	게임인터페이스프로그래밍	뇌를 자극하는 파이썬3	박상현	2016	한빛아카데미	
2	게임 게임프로그래밍	1	게임기획기초	게임기획의 멘토링	박재석	2018	북스힐릭	
		2	게임프로그래밍기초	이것이 C#이다	박상현	2023	한빛미디어	
		3	객체지향프로그래밍II	포르잔 C++ 바이블	Behrouz A. Forouzan,외1인	2020년 08월	한빛아카데미	
		4	게임알고리즘					
		5	게임인터페이스프로그래밍	뇌를 자극하는 파이썬3	박상현	2016	한빛아카데미	
3	게임 게임프로그래밍	1	게임분석					
		2	게임그래픽프로그래밍II	DirectX 12 를 이용한 3D 게임 프로그래밍 이론	프랭크 D 루나	2017	한빛미디어	
		3	게임인터페이스프로그래밍	데이터베이스 for Beginner2판	우재남	2025	한빛아카데미	
		4	게임툴프로그래밍					
		5	네트워크프로그래밍					
1	게임 게임그래픽	1	평면조형					
		2	애니메이션 I					
		3	컴퓨터그래픽스IV(3D,Painter)					
		4	게임학개론	게임디자인을 위한 기초이론	남기덕	2019	에이콘	
		5	2D게임그래픽					
1	게임 게임그래픽	1	평면조형					
		2	애니메이션 I					
		3	컴퓨터그래픽스IV(3D,Painter)	이토록 쉬운 3ds Max 베이직 클래스	이동후	2024	루비페이퍼	
		4	게임학개론	게임디자인을 위한 기초이론	남기덕	2019	에이콘	
		5	2D게임그래픽					
2	게임 게임그래픽	1	멀티미디어디자인 I					
		2	디지털일러스트레이션 I					
		3	일러스트레이션II					
		4	2D컴퓨터그래픽					
		5	게임캐릭터디자인					
2	게임 게임그래픽	1	멀티미디어디자인 I					
		2	디지털일러스트레이션 I					
		3	발상과 표현					
		4	3D컴퓨터그래픽					
		5	게임캐릭터디자인	지브러쉬베이직클래스	이동후	2023	루비페이퍼	
3	게임 게임아트디자인	1	시각디자인론					
		2	디지털디자인 I					
		3	디지털일러스트레이션II					
		4	색채디자인실습					
		5	게임제작프로젝트실습					
3	게임 게임아트디자인	1	시각디자인론					
		2	디지털디자인 I					
		3	디지털일러스트레이션II					
		4	디지털애니메이션II					
		5	게임제작프로젝트실습					
4	게임 게임기획	1	가상현실	기획자가 알려주는 XR 기획 스킴	배연수	2024	초록비책공방	
		2	게임시스템구조					
		3	게임그래픽프로그래밍 I	유저가 모이는 모바일 RPG 기획 작법서	최주홍	2021	제이딴	
		4	게임툴프로그래밍	게임 디자이너를 위한 문서 작성 기술(최신개정판)	주진영	2025	성안당	
		5	디지털스토리텔링	스토리텔링 : 모든 이야기 콘텐츠 창작의 이론과 기술	최시한	2024	휴머니스트출판그룹	

게임