

2024-1 기초학기 학생 구입 교재 목록

학년	학과	No.	학습과목명	교재명	저자명	출판년도	출판사	정가
1	게임 게임기획	1	게임학개론	게임 디자인을 위한 기초 이론	남기덕	2019	에이콘출판	40,000
		2	아이디어발상	창의적 아이디어 발상법	최용주	2020	커뮤니케이션북스	9,800
		3	C언어 I	(2023)warming-up C Programming : 2nd edition(개정판)	전정아	2023	연두에디션	27,000
		4	게임시나리오	이론과 실천으로 배우는 게임 시나리오	이진희	2018	한빛미디어	27,000
		5	사무자동화실습	자체교재				
1	게임 게임기획	1	게임학개론	게임 디자인을 위한 기초 이론	남기덕	2019	에이콘출판	40,000
		2	아이디어발상	창의적 아이디어 발상법	최용주	2020	커뮤니케이션북스	9,800
		3	C언어 I	(2023)warming-up C Programming : 2nd edition(개정판)	전정아	2023	연두에디션	27,000
		4	게임시나리오	이론과 실천으로 배우는 게임 시나리오	이진희	2018	한빛미디어	27,000
		5	사무자동화실습	자체교재				
2	게임 게임기획	1	게임엔진	자체교재				
		2	모바일게임제작	처음부터 실무까지 완성하는 게임 기획의 멘토링	박재석	2018	북스홀릭퍼블리싱	30,000
		3	게임분석	언리얼 엔진5로 배우는 3D슈팅게임 레벨디자인	이용태	2023	비엘북스	33,000
		4	디지털이미지처리	자체교재				
		5	게임심리학	게임의 심리학	규리네	2017	루비페이퍼	18,000
3	게임 게임기획	1	게임인터페이스프로그래밍	자체교재				
		2	HCI 개론	자체교재				
		3	게임시스템설계	게임 기획자와 시스템 기획	삼재근	2016	에이콘출판	30,000
		4	게임기획사례연구	자체교재				
		5	게임레벨디자인	게임 디자이너를 위한 문서 작성 기술	주진영	2021	성안당	16,800
1	게임 게임프로그래밍	1	게임학개론	게임 디자인을 위한 기초 이론	남기덕	2019	에이콘출판	40,000
		2	게임그래픽기초	[IT HOLIC series]PHOTOSHOP CS6+CC(Digital Image Holic)	백대은, 신소영	2015	북스홀릭	23,000
		3	C언어 I	warming-up C Programming : 2nd edition(개정판)	전정아	2023	연두에디션	27,000
		4	윈도우즈프로그래밍II	warming-up C Programming : 2nd edition(개정판)	전정아	2023	연두에디션	27,000
		5	컴퓨터개론	컴퓨터개론(8판)	김대수,김경동	2022	생능출판사	28,000
1	게임 게임프로그래밍	1	게임학개론	게임 디자인을 위한 기초 이론	남기덕	2019	에이콘출판	40,000
		2	게임그래픽기초	[IT HOLIC series]PHOTOSHOP CS6+CC(Digital Image Holic)	백대은, 신소영	2015	북스홀릭	23,000
		3	C언어 I	warming-up C Programming : 2nd edition(개정판)	전정아	2023	연두에디션	27,000
		4	윈도우즈프로그래밍II	warming-up C Programming : 2nd edition(개정판)	전정아	2023	연두에디션	27,000
		5	컴퓨터개론	컴퓨터개론(8판)	김대수,김경동	2022	생능출판사	28,000
2	게임 게임프로그래밍	1	게임기획기초	처음부터 실무까지 완성하는 게임 기획의 멘토링	박재석	2018	북스홀릭퍼블리싱	30,000
		2	게임프로그래밍기초	이것이 C#이다	박상현	2021	한빛미디어	30,600
		3	객체지향프로그래밍II	자체교재				
		4	게임알고리즘	자체교재				
		5	게임인터페이스프로그래밍	뇌를 자극하는 파이썬3	박상현	2016	한빛미디어	25,000
3	게임 게임인공지능프로그래밍	1	게임데이터베이스프로그래밍	데이터베이스 for Beginner	우재남	2022	한빛아카데미	24,000
		2	게임물리프로그래밍	자체교재				
		3	윈도우즈프로그래밍실습II	자체교재				
		4	게임그래픽프로그래밍II	DirectX 12 를 이용한 3D 게임프로그래밍 입문	프랭크 D 루나	2017	한빛미디어	45,000
		5	게임분석	자체교재				
1	게임 게임그래픽	1	애니메이션	자체교재				
		2	2D게임그래픽	자체교재				
		3	컴퓨터그래픽스IV(3D,Painter)	자체교재				
		4	평면조형	자체교재				
		5	게임학개론	게임 디자인을 위한 기초 이론	남기덕	2019	에이콘출판	40,000
1	게임 게임아트디자인	1	애니메이션	자체교재				
		2	2D게임그래픽	일러스트 초고속 성장법	사이토 나오키, 김재훈	2023	인크젯	14,400
		3	컴퓨터그래픽스IV(3D,Painter)	자체교재				
		4	평면조형	자체교재				
		5	게임학개론	게임 디자인을 위한 기초 이론	남기덕	2019	에이콘출판	40,000
2	게임 게임아트디자인	1	멀티미디어디자인I	선 그래픽&영상 디자인 강의 with 애프터 이펙트(10년차 디자이너에게 1:1로 배우는)	장유민	2021	한빛미디어	26,000
		2	디지털일러스트레이션 I	자체교재				
		3	일러스트레이션II	세계관을 만드는 컨셉아트 입문	유리, 김재훈	2021	한스미디어	19,800
		4	게임캐릭터디자인	자체교재				
		5	표현기법	판타지 배색 아이디어 사전	사쿠라이 테루코	2023	한스미디어	22,500
2	게임 게임아트디자인	1	멀티미디어디자인I	선 그래픽&영상 디자인 강의 with 애프터 이펙트(10년차 디자이너에게 1:1로 배우는)	장유민	2021	한빛미디어	26,000
		2	디지털일러스트레이션 I	자체교재				
		3	디지털조형	해부학 구조로 알아보는 3D 캐릭터모델링의 정석	Chris Legaspi	2020	비엘북스	35,000
		4	게임캐릭터디자인	자체교재				
		5	표현기법	해부학 구조로 알아보는 3D 캐릭터모델링의 정석	Chris Legaspi	2020	비엘북스	35,000
3	게임 게임아트디자인	1	시각디자인론	자체교재				
		2	디지털디자인I	ZBrush와 3D프린터	(주)비에이치스리디조형학원	2019	시옷	35,000
		3	게임제작프로젝트실습	추선 없이 그리는 무테 일러스트	아메리카	2022	인크젯	19,800
		4	디지털일러스트레이션II	자체교재				
		5	디지털애니메이션II	자체교재				
3	게임 게임아트디자인	1	시각디자인론	자체교재				
		2	디지털디자인I	ZBrush와 3D프린터	(주)비에이치스리디조형학원	2019	시옷	35,000
		3	게임제작프로젝트실습	모든 그림 그리는 이들을 위한 석가의 해부학 노트	석정현	2017	성안당	42,000
		4	디지털일러스트레이션II	모든 그림 그리는 이들을 위한 석가의 해부학 노트	석정현	2017	성안당	42,000
		5	디지털애니메이션II	자체교재				