

2022학년 2학기 한국IT직업전문학교 학습과정 운영 LIST

■ 2022.8.16기준 수강신청 개강전 [~ 2022.8.20]

NO	22-2학기 개설 교과목	NO	22-2학기 개설 교과목
1	시각디자인실습I	44	게임그래픽기초
2	광고학	45	PC활용I
3	기초디자인	46	객체지향프로그래밍I
4	디지털조형	47	게임그래픽기초
5	멀티미디어디자인I	48	게임그래픽프로그래밍
6	시각디자인	49	게임기획기초
7	일러스트레이션I	50	게임네트워크프로그래밍
8	일러스트레이션II	51	게임스토리보드
9	컴퓨터그래픽스III	52	게임시스템설계
10	컴퓨터그래픽스IV	53	게임알고리즘
11	편집디자인실습I	54	게임엔진
12	평면조형	55	게임인공지능
13	표현기법	56	게임인터페이스프로그래밍
14	객체지향프로그래밍 I	57	게임자료구조
15	네트워크I	58	게임제작최적화기법
16	데이터베이스	59	게임제작프로젝트관리
17	데이터통신	60	게임제작프로젝트실습
18	디지털공학개론	61	게임창작기초
19	마이크로프로세서I	62	게임커뮤니케이션방법론
20	모바일프로그래밍	63	게임컨셉디자인
21	보안프로그래밍	64	게임프로그래밍기초
22	사이버포렌식실습	65	드로잉I
23	선형대수학I	66	디자인사
24	소프트웨어공학	67	디지털디자인II
25	시스템보안실습	68	모바일프로그래밍
26	시스템분석설계	69	선형대수학I
27	알고리즘	70	시각디자인
28	운영체제실습	71	시각디자인실습 I
29	윈도우즈프로그래밍II	72	아이디어발상
30	인공지능	73	영상디자인스튜디오 I
31	인터넷프로그래밍	74	영상디자인스튜디오II
32	인터넷프로토콜	75	온라인게임제작
33	정보보호법	76	운영체제
34	침해대응실습	77	윈도우즈프로그래밍I
35	컴퓨터시스템	78	인터넷프로그래밍
36	파이썬프로그래밍	79	일러스트레이션실습
37	시각디자인	80	컴퓨터그래픽스II(Photoshop)
38	공익광고디자인	81	타이포그래피
39	광고학	82	표현기법
40	기초디자인	83	로고&타입페이스
41	디자인론	84	일러스트레이션II
42	디지털애니메이션II	85	편집디자인실습 II
43	디지털조형	86	표현기법

※ 개강일 2022.8.22(월) ~ 2022.12.2(금) - 전 과목 각 3학점